

4. VALAIS/WALLIS DIGITAL

CARTE Initié par l'institut de recherche IDIAP à Martigny, le projet-étoile Valais/Wallis Digital vise à digitaliser la mémoire collective du Valais. Il se présente sous la forme d'une plateforme internet sur laquelle la population, les communes, les écoles ou sociétés pourront déposer leurs documents. Autre volet du projet, un jeu de 200 cartes destiné aux familles baptisé «Valais * Mania», distribué par la Migros sur lequel figurent autant de dates marquantes de l'histoire du canton. Le jeu est couplé à une application pour smartphones qui permet de scanner la carte et d'obtenir une page informative sur la date choisie.
www.valais-wallis-digital.ch

« Ce qui me frappe dans ce projet, c'est l'ultra-modernité et le rapport au savoir qu'elle induit. Pour ma génération, l'approche de l'histoire se faisait par des maîtres à penser et des livres recelant la vérité officielle. L'arrivée de l'internet a bouleversé tout ça. Plus de maî-

tre, plus de manuel, mais un savoir éclaté que l'on peut reconstituer à sa guise. On peut recréer la vraie chronologie, mais on peut aussi imaginer toutes les autres possibles, imaginer un tout autre Valais. Et qui dit cartes dit hasard. Ce jeu introduira dans la vision historique des enfants qui y joueront cette variable nouvelle par rapport aux événements passés. On aurait pu penser que de ce bicentenaire sorte l'ouvrage dogmatique de la vérité historique. Là, on permet à l'enfant de rejouer l'histoire.» **BC**

Valais/Wallis Digital, cartes «Valais * Mania»

Pour réaliser ce jeu de cartes, 200 événements liés à l'histoire du Valais depuis 1815 ont été sélectionnés et documentés. Les joueurs doivent recréer la chronologie desdits événements.



«Là, on permet à l'enfant de rejouer l'histoire.»

PUBLICITÉ

Valais * Wallis



IMMIGRATION & EMIGRATION

FONDATION DES VALAISANS DU MONDE

GRÜNDUNG WALLISER IN ALLER WELT

Saucy Charline

Ecole Professionnelle des Arts Contemporains - Saxon, VS, CH
www.epac.ch - www.facebook.com/epacswiss - +41 (0)27/744.31.26

epac Comics
do Game Art
Animation

EUROPEAN BACHELOR & MASTER OF FINE ARTS (EABHES)

PROGRAMME D'ÉCHANGE EUROPE-ASIE

La première école de
BANDE DESSINÉE
et de **GAME ART** en Suisse

- ILLUSTRATION
- BANDE DESSINÉE
- PEINTURE
- NOUVEAUX MÉDIAS
- CINÉMA D'ANIMATION
- GAME ART



Mandatée par l'Institut de Recherche Idiap de Martigny pour fêter les 200 ans de l'entrée du canton dans la Confédération, l'EPAC vous invite à découvrir le jeu de cartes familial «Valais Wallis Digital». Diffusé dans toutes les Migros du Valais jusqu'au 9 mai et présenté à l'exposition «Valais Composé» à la Médiathèque de Martigny jusqu'au 23 décembre, il vous fera découvrir 200 dates clés de l'histoire de notre région illustrées par nos étudiants.

Ce jeu est l'occasion d'inviter les familles et les écoles à partager des fragments du passé sur le site www.valais-wallis-digital.ch, qu'il s'agisse de documents audio, de photographies, ou de vidéos.